

Statistikkursus

Kursus i MBT SmartStats



Statistiktagerens ansvar

- At notere ALT, der sker på banen:
 - Field Goals
 - Free Throws
 - Rebounds
 - Turnovers
 - Assists
 - Steals
 - Blocks
 - Fejl
 - Tid
 - Udskiftninger
 - Timeouts

Field Goals (1/2)

- Field Goal Attempt (FGA) gives til en spiller når:
 - Han skyder (jump-shot/lay-up/dunk/tip-in(!) osv.)
 - Uanset om han scorer eller ikke scorer
- **SmartStats:**
 - Klik på skudafviklingsstedet på banen
 - Vælg hvilken spiller, der skyder
 - Vælg om han 1) scorer, 2) misser eller 3) bliver blocket
 - Vælg type af skud

Field Goals (2/2)

- OBS:
 - Goal Tending = **ja**
 - Fejles i skudforsøget og der scores = **ja**
 - Fejl begås mod skytten/holdkammerat/modstander efter bolden er sluppet = **ja** (for scoringen ville have talt, hvis bolden gik i)
 - Offensiv goal tending = **nej**
 - Fejl begået før bolden slippes = **nej**
 - Hvis dommeren annullerer scoringen = **nej**
 - Hvis spilleren fejles i skudforsøget og han ikke scorer = **nej**

 - Selvmål? = modstanderholdets anfører
 - Aflevering eller skud?
 - Steal eller block?

Free Throws (1/2)

- Free Throw Attempt gives til en spiller:
 - Når spilleren skyder et free throw (straffekast)
- Free Throw Made gives til en spiller:
 - Når spilleren scorer (og dommeren dømmer 1 point)
 - Hvis der begås en forseelse under skuddet: vær opmærksom på, hvad dommeren dømmer.
 - Hvis skytten begår en forseelse: scoringen annulleres
 - Hvis en forsvarende spiller begår en forseelse: 1) hvis der scores = scoringen tæller, 2) hvis der ikke scores = skytten får et nyt forsøg
 - Hvis skyttens medspiller begår en forseelse = 1) hvis der scores = scoringen tæller, 2) hvis der ikke scores = skytten skal tildeles et FTA og det forsvarende hold tildeles en team rebound

Free Throws (2/2)

- **SmartStats:**
 - Tryk på "Foul" (F5)
 - Tryk på den spiller der begik fejlen
 - Vælg type af fejl
 - Vælg om fejlen er Non-shooting, Shooting eller Offensive
 - Trykke Made eller Missed afhængigt af, om der scores eller ej.
 - Alternativt kan der trykkes på Free Throw (F3) (men husk at notere fejl også)
- **OBS:**
 - Team Rebounds
 - Ingen turnovers
 - Udskiftninger ved Free Throws

Rebounds (1/3)

- Hvad er en rebound?
 - En rebound gives til den spiller, der får boldkontrol over en levende bold efter et misset FTA eller FGA, eller til det hold (team), som får tildelt bolden, hvis bolden ryger ud af banen ved et misset FTA eller FGA, før en spiller fik boldkontrol.
 - Offensive og defensive rebounds
 - Tvivl om kontrol (spiller) eller ikke kontrol (team)?
- Team Rebounds gives når:
 - Bolden ryger ud af banen efter et misset FGA eller FTA, inden en spiller fik boldkontrol
 - Der dømmes en fejl umiddelbart efter et brændt FGA eller FTA og før en spiller fik kontrol



Rebounds (2/3)

- Rebounds tildeles en spiller, når denne:
 - Er den første til at få **kontrol** over bolden – uanset om bolden triller hen ad gulvet og uanset om andre spillere har tippet til bolden før der opnås kontrol
 - Ved **kontrolleret** at tippe bolden mod kurven i et skudforsøg
 - Ved **kontrolleret** at tippe bolden over til en medspiller
 - <http://www.youtube.com/watch?v=8yrTCY3RmY4&t=0m5s>
 - 09:29 5 A. Jakobsen 2PtsScoring (Hop skud) brændt
Angrebs Rebound: 5 A. Jakobsen
 - 09:18 10 C. Burgess 3PtsScoring (Hop skud) Scoret
 - Holdt bold

Rebounds (3/3)

- Bolden behøver ikke at have ramt ringen eller pladen –
 - "airball" og rebounds efter blocks
- Rebounds efter blocks
 - Den *spiller* der griber bolden efter et block tildeles en rebound
 - Det *hold* som får tildelt bolden efter at bolden er blevet blokeret ud af banen tildeles en Team rebound
- Hvornår skal der ikke gives en rebound
 - Ved det første af to straffekast
 - Når en spiller brænder et skud umiddelbart inden perioden løber ud
- Rebounds ifht. **SmartStats**
 - Notér et Missed Shot
 - **SmartStats** beder dig om at vælge spiller eller hold og registrerer selv om rebounden er offensiv eller defensiv
 - Tryk på rebound (F4)



Turnovers (1/4)

- Definition:
 - Når en angribende spiller er skyld i, at det forsvarende hold får boldbesiddelse, uden at dette er sket ved et FGA eller FTA.
- **SmartStats:**
 - Vælg enten Bad Pass (F7), Ball Handling (F8) eller Other (F9)
 - (Tryk ESC for at fjerne **SmartStats'** forslag om at give et Steal)
 - Alternativt vælg Steal (F11)



Turnovers (2/4)

- En turnover gives når:
 - Ball Handling: Taber boldbesiddelse, mens han holder eller dribler bolden eller ikke griber en bold, som han burde have grebet
 - Forseelse: Out of bounds, travelling, 3/5/8/24 sekunder, Backcourt Violation
 - 3 og 5 sekunders forseelse = **spiller** turnover
 - 8 og 24 sekunders forseelse = **team** turnover
 - Offensive foul: En angribende spiller, der med eller uden bolden begår en fejl, imens hans hold har boldkontrol og før der er et skudforsøg. Hvis bolden er sluppet: ikke en Offensive foul – derfor ingen turnover, men stadigvæk en fejl
 - Bad Pass: Som udgangspunkt skal den afleverende spiller tildeles turnoveren, medmindre du vurderer, at den gribende spiller burde have grebet bolden

Turnovers (3/4)

- Turnovers og holdt bold:
 - Hvis der er en holdt bold situation, vil pilens retning være afgørende for, hvordan statistikkerne skal noteres:
 - Hvis det angribende hold (igen) får boldbesiddelse = intet noteres.
 - Hvis det forsvarende hold får boldbesiddelse = Turnover til den angribende spiller og et Steal til den forsvarende spiller som fremprovokerende den holdte bold.

Turnovers (4/4)

- Flere turnovers der sker på næsten samme tid:
 - Kontrol eller ikke kontrol?
 - Tommelfingerregel: Kig på 24 sekundsuret
 - Hvis 24 sekundsuret genstartes: Steal/turnovers
 - Hvis 24 sekundsuret ikke genstartes: Intet noteres

Assists (1/5)

- I høj grad en vurderingssag
- Vurderingen skal tage udgangspunkt i:
 - Om afleveringen ”**skaber**” scoringen (modsat at skytten selv skaber scoringen)
 - Hvor **øjeblikkeligt** den scorende spillers **intention** om at score kommer til udtryk (?)
- Desto mere den scorende spiller selv skal gøre for at score, desto mindre taler det for at afleveringen tæller som en Assist

Assists (2/5)

- An assist is a pass that leads directly to a team-mate scoring, if and only if the player scoring the goal responds by demonstrating **immediate reaction** towards the basket. Only one assist can be charged on any score. Even if the "second-to-last" pass set up the play, it is not an assist.
- An assist is credited when a pass is made to a teammate who shoots and scores - provided the shooter's **immediate intention**, upon receiving the ball, was to shoot and that intention was maintained until the shot was taken. It does not prohibit an assist where the shooter takes time to balance or makes a small play to score, provided the scorer always intended to shoot.

Assists (3/5)

- **SmartStats**
 - Efter at have noteret et FGM markeres den medspiller, der lavede et assist
 - Alternativt kan man trykke på Assist (F2)
- **OBS:**
 - Skeln ikke mellem hjemmebanespillere og udebanespillere...
 - Et af Canal Digital holdene snittede i sæson 09/10 **73 %** assists per Field Goal på hjemmebane, mens de på udebane snittede **27 %** assists per Field Goal.
 - Samlet set snittede alle hold **10 %** flere assists per Field Goal på hjemmebane



Assists? – Eksempler (4/5)

- A5 griber en defensiv rebound og kaster bolden ned i den anden ende af banen til A4 som står helt fri. A4 brænder det frie lay-up, men rebounder straks bolden og scorer
- A1 afleverer til A2, som tager en dribling og scorer et jump-shot
- A1 afleverer til A3, som laver en pump fake og et spin move forbi en modspiller og scorer
- A1 står ved baseline og skal inbunde bolden. A1 afleverer til A3, som scorer
- B1 laver et steal og afleverer bolden til B2 som står helt fri ved midterlinjen. B2 dribler direkte mod modstanderens kurv og scorer et lay-up.

Assists? – Eksempler (5/5)

- [S](http://www.youtube.com/watch?v=3pI03bS7aPk&t=0m45)
– 08:18 12 E. Morris 2PtsScoring (Dunk) Scoret
- [S](http://www.youtube.com/watch?v=uOOCk830Ysl&t=0m48)
– 02:28 12 C. Lindberg 2PtsScoring (Hop skud) Scoret
- [S](http://www.youtube.com/watch?v=o7aHU_3Rae8&t=0m7)
– 08:19 14 D. Rutherford 2PtsScoring (Lay-up) Scoret
- [S](http://www.youtube.com/watch?v=o7aHU_3Rae8&t=1m0)
– 09:03 4 H. Schur 2PtsScoring (Lay-up) Scoret Assist: 10 M. Sahlertz 34:38



Steals (1/4)

- Gives til den spiller hvis "*positive and aggressive action*" er skyld i, at en modstander begår en turnover
- Der skal ikke gives et Steal, hvis bolden dør
- 'Team Steals' eksisterer **ikke**
- Forsvarsspilleren, der tildeles et Steal, er altså ham, der aktivt iværksætter handlingen, der medfører en turnover og ikke bare passivt "nyder godt" af en modspiller eller medspillers handling



Steals (2/4)

- Et Steal tildeles en forsvarsspiller, når han:
 - Tager bolden ud af hænderne på en modspiller, som holder eller dribler bolden
 - Griber en modspiller aflevering
 - Tipper/slår bolden væk fra en angribende spiller som har kontrol over bolden eller ved at slå en modspillers aflevering ud af kurs, hvis bolden:
 - Ryger direkte hen til en medspiller
 - Holdt bold -> eget hold
- Bemærk at **kontrol** ikke spiller nogen rolle

Steals (3/4)

- Et Steal til en forsvarsspiller hænger altid sammen med en turnover til en angrebsspiller (men det modsatte gør sig ikke altid gældende)
- En spiller, der trækker en charge, skal ikke tildeles et steal
- <http://www.youtube.com/watch?v=4kJtXAX877g&t=0m40s>
 - 07:42 9 N. Bjerregaard Mistet bold (Tabt bold)
 - 07:42 9 A. Bak Steal



Steals (4/4)

- Steals og **SmartStats**
 - Tryk på turnover (F7, F8, F9)
 - Vælg hvilken spiller, der begik Turnoveren
 - Vælg hvilken spiller, der lavede StealetEller:
 - Tryk på Steal (F11)
 - Vælg hvilken spiller, der lavede Stealet
 - Vælg hvilken spiller, der begik Turnoveren

Blocks (1/2)

- Et block tildeles den spiller, der mærkbart ændrer retningen på et FGA, således at bolden ikke går i kurven
 - Bolden behøver ikke at have sluppet skyttens hånd
 - Hvis bolden går i kurven til trods for, at forsvarsspilleren ændrede boldens retning, tæller det ikke som et block
- Steal eller block?
 - Vurdér om det var et skudforsøg
 - Tommelfingerregel: Over/under skulderhøjde
 - <http://www.youtube.com/watch?v=bSdyohwreGM&t=7m34s>
- Et block skal altid efterfølges af en rebound eller en team rebound
 - <http://www.youtube.com/watch?v=0jH4wRfkKZE>

Blocks (2/2)

- **SmartStats:**
 - Marker hvorfra på banen, angrebsspilleren skød
 - Vælg Blocked
 - Vælg type af skud, der blev blocked
 - Vælg hvilken spiller, der blokerede skuddet
 - Vælg hvilken spiller/hold, der fik rebounden
 - Alternativt kan man trykke på Block (F6)
 - (Men bemærk at der så ikke automatisk registreres et FGA)



Fejl

- Hold øje med dommeren (eller dommerbordet)
 - Personlig, teknisk, usportslig eller disqualifying
 - Hvis bænken/træneren tildeles en fejl: Tryk på Foul (F5) og derefter Team Action
- Husk at hvis en spiller laver en angrebsfejl (charge), skal han også noteres for en turnover (**SmartStats** kan gøre det automatisk)

Tid, udskiftninger, time-outs mv.

- Tryk på play-knappen for at starte tiden og stopknappen for at stoppe tiden
- Time Out-knappen
- Quarter
- Udskiftninger = vær vågen!
- Skru aldrig tiden tilbage!

Typiske problemer

- Glemmer at se udskiftninger
- Glemmer at holde øje med tiden.
- Manglende Team Rebounds
- Manglende Rebounds efter Blocks
- Uens fordeling af Assists
- At der registreres 'Team Steals'

Gode råd

- Vær tre – en statistiktager og to spottere
 - Aftal at en spotter er særligt opmærksom på rebounds og steals og en anden er særligt opmærksom på assists og turnovers
 - Lad spotterne have et stykke papir, så de kan notere statsene i situationer, hvor der er meget, der skal noteres.
- Hold altid øje med dommerens signaler
- Vær opmærksom på tiden og scoringstavlen – snak med dommerbord i pauserne, hvis I mangler eller har for mange point og fejl
- Hold øje med udskiftninger!